

Оценочные материалы при формировании рабочих программ дисциплин (модулей)

Направление подготовки / специальность: Информационные системы и технологии
Профиль / специализация: Информационные системы и технологии на железнодорожном транспорте
Дисциплина: Мультимедиа технологии

Формируемые компетенции: УК-1
ОПК-2

1. Описание показателей, критериев и шкал оценивания компетенций.

Показатели и критерии оценивания компетенций

Объект оценки	Уровни сформированности компетенций	Критерий оценивания результатов обучения
Обучающийся	Низкий уровень Пороговый уровень Повышенный уровень Высокий уровень	Уровень результатов обучения не ниже порогового

Шкалы оценивания компетенций при сдаче экзамена или зачета с оценкой

Достигнутый уровень результата обучения	Характеристика уровня сформированности компетенций	Шкала оценивания Экзамен или зачет с оценкой
Низкий уровень	Обучающийся: -обнаружил пробелы в знаниях основного учебно-программного материала; -допустил принципиальные ошибки в выполнении заданий, предусмотренных программой; -не может продолжить обучение или приступить к профессиональной деятельности по окончании программы без дополнительных занятий по соответствующей дисциплине.	Неудовлетворительно
Пороговый уровень	Обучающийся: -обнаружил знание основного учебно-программного материала в объеме, необходимом для дальнейшей учебной и предстоящей профессиональной деятельности; -справляется с выполнением заданий, предусмотренных программой; -знаком с основной литературой, рекомендованной рабочей программой дисциплины; -допустил неточности в ответе на вопросы и при выполнении заданий по учебно-программному материалу, но обладает необходимыми знаниями для их устранения под руководством преподавателя.	Удовлетворительно
Повышенный уровень	Обучающийся: - обнаружил полное знание учебно-программного материала; -успешно выполнил задания, предусмотренные программой; -усвоил основную литературу, рекомендованную рабочей программой дисциплины; -показал систематический характер знаний учебно-программного материала; -способен к самостоятельному пополнению знаний по учебно-программному материалу и обновлению в ходе дальнейшей учебной работы и профессиональной деятельности	Хорошо

Высокий уровень	Обучающийся: -обнаружил всесторонние, систематические и глубокие знания учебно-программного материала; -умеет свободно выполнять задания, предусмотренные программой; -ознакомился с дополнительной литературой; -усвоил взаимосвязь основных понятий дисциплин и их значение для приобретения профессии; -проявил творческие способности в понимании учебно- программногo материала.	Отлично
-----------------	--	---------

Описание шкал оценивания

Компетенции обучающегося оценивается следующим образом:

Планируемый уровень результатов освоения	Содержание шкалы оценивания достигнутого уровня результата обучения			
	Неудовлетворительно Не зачтено	Удовлетворительно Зачтено	Хорошо Зачтено	Отлично Зачтено
Знать	Неспособность обучающегося самостоятельно продемонстрировать наличие знаний при решении заданий, которые были представлены преподавателем вместе с образцом их решения.	Обучающийся способен самостоятельно продемонстрировать наличие знаний при решении заданий, которые были представлены преподавателем вместе с образцом их решения.	Обучающийся демонстрирует способность к самостоятельному применению знаний при решении заданий, аналогичных тем, которые представлял преподаватель, и при его консультативной поддержке в части современных проблем.	Обучающийся демонстрирует способность к самостоятельному применению знаний в выборе способа решения неизвестных или нестандартных заданий и при консультативной поддержке в части междисциплинарных связей.
Уметь	Отсутствие у обучающегося самостоятельности в применении умений по использованию методов освоения учебной дисциплины.	Обучающийся демонстрирует самостоятельность в применении умений решения учебных заданий в полном соответствии с образцом, данным преподавателем.	Обучающийся продемонстрирует самостоятельное применение умений решения заданий, аналогичных тем, которые представлял преподаватель, и при его консультативной поддержке в части современных проблем.	Обучающийся демонстрирует самостоятельное применение умений решения неизвестных или нестандартных заданий и при консультативной поддержке преподавателя в части междисциплинарных связей.
Владеть	Неспособность самостоятельно проявить навык решения поставленной задачи по стандартному образцу повторно.	Обучающийся демонстрирует самостоятельность в применении навыка по заданиям, решение которых было показано преподавателем	Обучающийся демонстрирует самостоятельное применение навыка решения заданий, аналогичных тем, которые представлял преподаватель, и при его консультативной поддержке в части современных проблем.	Обучающийся демонстрирует самостоятельное применение навыка решения неизвестных или нестандартных заданий и при консультативной поддержке преподавателя в части междисциплинарных связей

2. Перечень вопросов и задач к экзаменам, зачетам, курсовому проектированию, лабораторным

занятиям. Образец экзаменационного билета.

Примерный перечень вопросов к экзамену.

Компетенция УК-1:

1. Терминологические и понятийные основы мультимедиа технологий
2. Аппаратно-программные средства обеспечения мультимедиа технологий
3. Обзор инструментальных средств мультимедиа

Компетенция ОПК-2:

1. Этапы и методы разработки проекта мультимедиа-приложения
2. Технология создания базовых информационных элементов мультимедиа и их связывание
3. Составляющие мультимедиа.Текст. Звук .Видео.
4. Составляющие мультимедиа.Анимация
5. Медиатизация информационного пространства

Примерные практические задачи (задания) и ситуации

Компетенция УК-1, ОПК-2:

1. Разработка 3D модели птицы в среде Blender
2. Разработка 3D модели ящерицы в среде Blender
3. Разработка 3D модели человека в среде Blender
4. Разработка 3D модели рыбки в среде Blender
5. Разработка 3D модели улитки в среде Blender
6. Разработка 3D модели кота в среде Blender
7. Разработка 3D модели акулы в среде Blender
8. Разработка 3D модели собаки в среде Blender
9. Разработка 3D модели змеи в среде Blender
10. Разработка 3D модели планера в среде Blender
11. Разработка 3D модели автомобиля в среде Blender
12. Разработка 3D модели цветка в среде Blender
13. Разработка 3D модели медведя в среде Blender
14. Разработка 3D модели льва в среде Blender
15. Разработка 3D модели лошади в среде Blender
16. Разработка 3D модели дома в среде Blender
17. Разработка 3D модели дельфина в среде Blender
18. Разработка 3D модели стола в среде Blender
19. Разработка 3D модели настольной лампы в среде Blender
20. Разработка 3D модели ножниц в среде Blender

Образец экзаменационного билета

Дальневосточный государственный университет путей сообщения		
Кафедра (к202) Информационные технологии и системы 6 семестр, учебный год	Экзаменационный билет № по дисциплине Мультимедиа технологии для направления подготовки / специальности 09.03.02 Информационные системы и технологии профиль/специализация Информационные системы и технологии на железнодорожном транспорте	«Утверждаю» Зав. кафедрой Попов М.А., канд. техн. наук, доцент «__» _____ 20__ г.
1. Терминологические и понятийные основы мультимедиа технологий (УК-1)		
2. Этапы и методы разработки проекта мультимедиа-приложения (ОПК-2)		
3. Разработка 3D модели обеденного стола (УК-1, ОПК-2)		

Примечание. В каждом экзаменационном билете должны присутствовать вопросы, способствующих формированию у обучающегося всех компетенций по данной дисциплине.

3. Тестовые задания. Оценка по результатам тестирования.

Примерные задания теста

1. Информация о реальных размерах объекта, доступна: (УК-1)

- В разделе: "единицы измерения" - меню Customize.
- На панели Utilites.
- На панели Modify.

2. При добавлении в существующий файл, из ранее сохранённого, отдельных, но входящих в состав группы объектов, группу - необходимо предварительно: (ОПК-2)

- Открыть
- Закреть.
- Разгруппировать.

3. Глобально-пространственные модификаторы, в стеке расположены: (УК-1)

- Непосредственно поверх объекта.
- Над всеми остальными.
- По-порядку назначения.

4. Чтобы получить фигуру из формы, требуется выполнить следующее действие: (ОПК-2)

- активизировать видимость на визуализаторе.
- активизировать видимость в окнах проекций.
- оставить настройки - "ПО-умолчанию".

5. Составные объекты: (УК-1)

- Состоят из объектов.
- Создаются средствами программы.
- Создаются из других объектов.

6. Раздел модификатора Edit Poly -(Редактирование полигональной сетки), служащий для деформации при помощи рисования, называется: (ОПК-2)

- Paint Selection.
- Paint Deformation.
- Soft Selection.

7. NURBS поверхности были разработаны для создания: (УК-1)

- Открытых поверхностей.
- Закрытых поверхностей, со швами.
- Закрытых поверхностей, без швов.

8. Карты, предназначенные для нанесения, на различные свойства материала – имеют общее название: (УК-1)

- Тектурные.
- Проекционные.
- Процедурные.

9. Для источников освещения, доступны эффекты: (УК-1)

- Атмосферные и линзовые.
- Только линзовые.
- Только атмосферные.

10. Полноценное перемещение (верх-вниз, вперёд-назад, лево-право) свободной съёмочной камеры, по 3d сцене, осуществляется с помощью: (ОПК-2)

- Инструментов навигации.
- 1-й клавиатурной группы.
- 2-й клавиатурной группы.

11. Программный модуль, самостоятельно выполняющий анимацию называется: (ОПК-2)

- Компоустер.
- Контроллер.
- Манипулятор.

12. Итоговое изображение в модуле Video Post, в очереди событий, это: (УК-1)

- Указанное событие.
- Первое событие.
- Последнее событие.

Полный комплект тестовых заданий в корпоративной тестовой оболочке АСТ размещен на сервере УИТ ДВГУПС, а также на сайте Университета в разделе СДО ДВГУПС (образовательная среда в личном кабинете преподавателя).

Соответствие между балльной системой и системой оценивания по результатам тестирования устанавливается посредством следующей таблицы:

Объект оценки	Показатели оценивания результатов обучения	Оценка	Уровень результатов обучения
Обучающийся	60 баллов и менее	«Неудовлетворительно»	Низкий уровень
	74 – 61 баллов	«Удовлетворительно»	Пороговый уровень
	84 – 75 баллов	«Хорошо»	Повышенный уровень

	100 – 85 баллов	«Отлично»	Высокий уровень
--	-----------------	-----------	-----------------

4. Оценка ответа обучающегося на вопросы, задачу (задание) экзаменационного билета, зачета, курсового проектирования.

Оценка ответа обучающегося на вопросы, задачу (задание) экзаменационного билета, зачета

Элементы оценивания	Содержание шкалы оценивания			
	Неудовлетворительно	Удовлетворительно	Хорошо	Отлично
	Не зачтено	Зачтено	Зачтено	Зачтено
Соответствие ответов формулировкам вопросов (заданий)	Полное несоответствие по всем вопросам	Значительные погрешности	Незначительные погрешности	Полное соответствие
Структура, последовательность и логика ответа. Умение четко, понятно, грамотно и свободно излагать свои мысли	Полное несоответствие критерию.	Значительное несоответствие критерию	Незначительное несоответствие критерию	Соответствие критерию при ответе на все вопросы.
Знание нормативных, правовых документов и специальной литературы	Полное незнание нормативной и правовой базы и специальной литературы	Имеют место существенные упущения (незнание большей части из документов и специальной литературы по названию, содержанию и т.д.).	Имеют место несущественные упущения и незнание отдельных (единичных) работ из числа обязательной литературы.	Полное соответствие данному критерию ответов на все вопросы.
Умение увязывать теорию с практикой, в том числе в области профессиональной работы	Умение связать теорию с практикой работы не проявляется.	Умение связать вопросы теории и практики проявляется редко	Умение связать вопросы теории и практики в основном проявляется.	Полное соответствие данному критерию. Способность интегрировать знания и привлекать сведения из различных научных сфер

<p>Качество ответов на дополнительные вопросы</p>	<p>На все дополнительные вопросы преподавателя даны неверные ответы.</p>	<p>Ответы на большую часть дополнительных вопросов преподавателя даны неверно.</p>	<p>1. Даны неполные ответы на дополнительные вопросы преподавателя. 2. Дан один неверный ответ на дополнительные вопросы преподавателя.</p>	<p>Даны верные ответы на все дополнительные вопросы преподавателя.</p>
---	--	--	---	--

Примечание: итоговая оценка формируется как средняя арифметическая результатов элементов оценивания.